

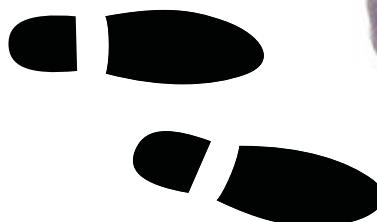
# LES ÉCRITURES CODÉES DE L'EUROPA-PARK JUNIOR CLUB



# UTILISE DES IMAGES !



Serpent, chat, ours : Est-ce un dessin ?  
Non, c'est un message secret. Regarde ci-dessous comment créer ta propre écriture codée !

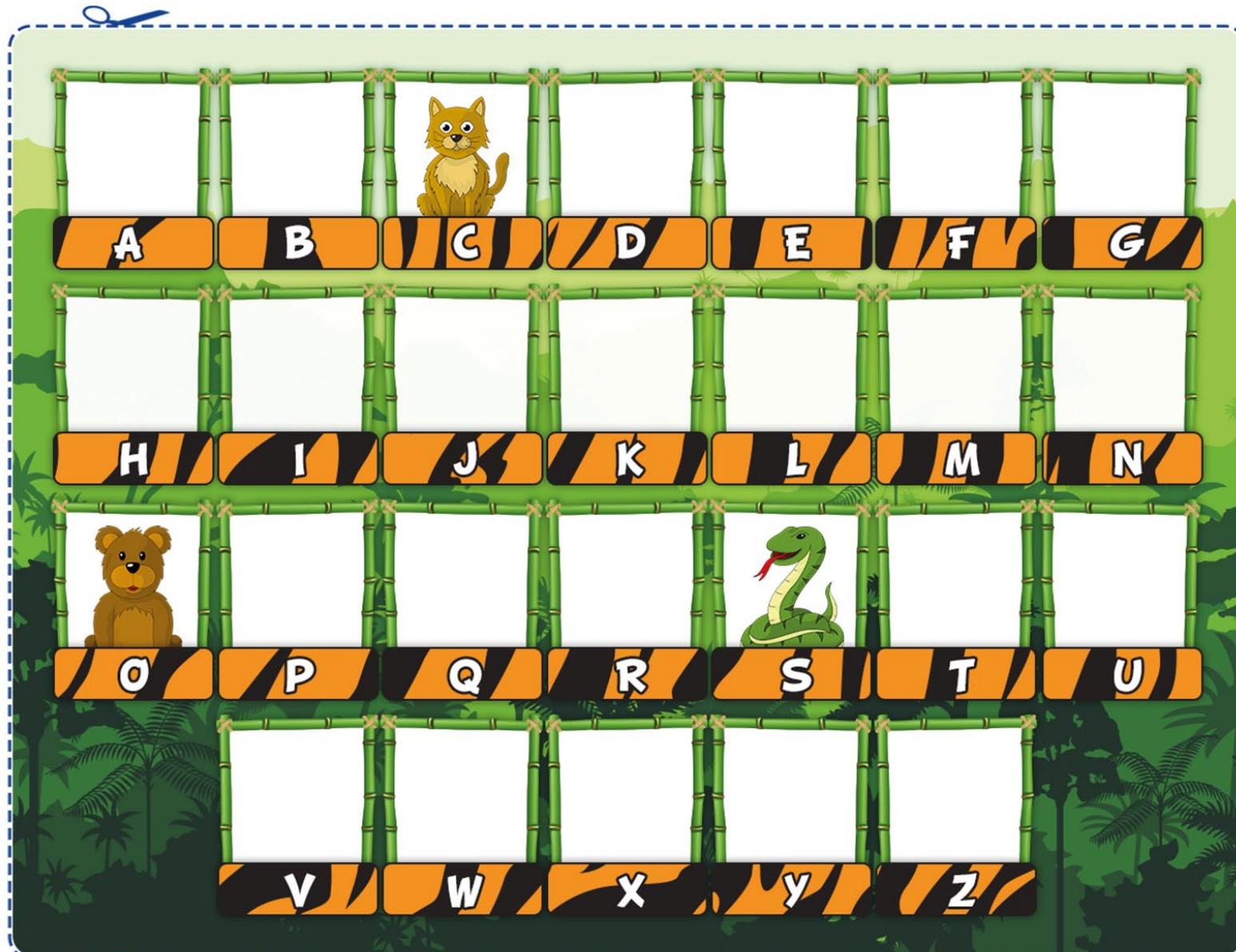


## Mode d'emploi :

Remplace chaque lettre par une image avec ton/ta complice ! Tu trouveras une vue d'ensemble de toutes les lettres avec des cases libres pour y dessiner vos images ci-dessous. Je vous ai déjà dessiné quelques suggestions - le serpent représente par exemple la lettre S vu que c'est la première lettre du mot. Ce qui est important, c'est que vous utilisez tous les deux les mêmes images. Et c'est parti : écrivez en remplaçant chaque lettre par l'image correspondante, et personne ne comprendra votre message. Malin, non ?



# ÉCRITURE CODÉE 1



# LA GRILLE CODÉE



Sont-ce là des mot-croisés ? Pas du tout, voilà une écriture que personne ne pourra déchiffrer : l'écriture codée parfaite ! Ci-dessous, on t'explique comment ça fonctionne.

## Mode d'emploi :

Imprime la grille finie pour toi et ton ami(e), ou alors imprime la grille vide tout en gardant à l'esprit que si vous la remplissez vous-même, elle devra être exactement pareille pour chacun d'entre vous, afin de pouvoir déchiffrer les messages. Et c'est parti ! Chaque lettre d'un mot est composée de deux chiffres. Les chiffres sont placés au bord de la grille : Le premier te montre quelle colonne choisir de gauche à droite (chiffres rouge) pour trouver la bonne lettre. Le premier te montre quelle ligne choisir de haut en bas (chiffres jaunes) pour trouver la case avec la bonne lettre. Si la première lettre d'un mot est par exemple « 2-1 », alors il faut regarder dans la deuxième colonne à partir de la gauche, et croiser avec la première ligne en partant du haut. La première lettre sera ainsi un W. C'est compris ? Alors lance-toi et essaye !

# ÉCRITURE CODÉE 2

